

Regulamin konkursu „Gamer CV”

(dalej „Regulamin”)

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie pod nazwą „Gamer CV” – Konkurs na kreatywne curriculum vitae” (dalej: „**Konkurs**”).
2. Organizatorem Konkursu jest

GOWORK PL SERWIS PRACY SP Z O O
Ul. Wirażowa 124 A
02-145 Warszawa

(dalej „**Organizator**”).

3. Konkurs przeprowadzany jest na podstawie Regulaminu.
4. Konkurs przeprowadzany jest w okresie od dnia 01.06.2026 r. do dnia 26.06.2026 r.
5. Do udziału w Konkursie uprawniona jest **młodzież w wieku 15 - 19 lat**, będący uczniami szkoły ponadpodstawowej.
6. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne oraz niezależne od skorzystania z jakichkolwiek usług odpłatnych oferowanych przez Organizatora.
7. Uczestnicy w wieku do 18 lat: Z uwagi na niepełnoletność Uczestnik musi posiadać pisemną zgodę co najmniej jednego rodzica lub opiekuna prawnego na udział w konkursie.
8. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - wykonanie zadania Konkursowego (dalej „**Zadanie**”),
 - przesłanie zgłoszenia z Zadaniem na adres: konkurs.gowork@gowork.pl lub za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie konkursowej,
 - dołączenie do zgłoszenia pisemnej zgody co najmniej jednego rodzica lub opiekuna prawnego na udział w konkursie (dotyczy Uczestników w wieku do 18 lat).

- zaakceptowanie w całości Regulaminu,
9. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie tylko jeden raz oraz jednokrotnie wykonać Zadanie.
10. **Opis zadania konkursowego:** Zadaniem uczestników konkursu jest przygotowanie autorskiego CV w formie stylizowanej na kartę postaci z gry RPG. Inspiracją mogą być popularne gry, takie jak The Witcher 3: Wild Hunt, Cyberpunk 2077 czy Baldur's Gate 3. Praca konkursowa powinna w kreatywny sposób przedstawiać doświadczenie, umiejętności, zainteresowania oraz cechy uczestnika poprzez mechaniki charakterystyczne dla gier RPG. Oznacza to m.in. przełożenie realnych kompetencji na „statystyki” postaci.
11. **Cel Konkursu:** Celem konkursu jest rozwijanie kreatywności oraz umiejętności autoprezentacji wśród młodzieży poprzez stworzenie niestandardowego CV inspirowanego stylistyką gier RPG. Konkurs ma zachęcić uczestników do spojrzenia na własne kompetencje, doświadczenia i zainteresowania w nowoczesny oraz angażujący sposób.

Organizatorowi zależy również na:

- zwiększaniu świadomości dotyczącej procesu rekrutacji i wymagań współczesnego rynku pracy,
 - promowaniu świadomego budowania wizerunku zawodowego,
 - rozwijaniu kompetencji kreatywnych i graficznych,
 - pokazaniu, że przygotowanie CV może być jednocześnie praktyczne i twórcze,
 - zachęcaniu młodych osób do identyfikowania oraz doceniania własnych umiejętności i mocnych stron.
12. Wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne ze złożeniem oświadczenia przez Uczestnika o zapoznaniu się z treścią Regulaminu i akceptacją przez niego warunków udziału w Konkursie wyrażonych w Regulaminie.
13. Wszystkie zgłoszenia lub odpowiedzi, zawierające treści obraźliwe lub obelżywe, naruszające czyjeś prawa autorskie; zawierające treści: erotyczne, niecenzuralne, ośmieszające, nieprzyzwoite, naruszające powszechnie akceptowane zasady moralności, naruszające godność osobistą, nawiązania do

symboli religijnych, etnicznych lub rasowych, a także takie, które nie zawierają podstawowych wymagań stawianych przez warunki konkursu zostaną usunięte przez Organizatora.

14. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 471.).

15. Organizator może wykluczyć z udziału w Konkursie Uczestnika, który działa niezgodnie z Regulaminem lub z prawem powszechnie obowiązującym.

§ 2 ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Oceny Zadań dokona 3 osobowa komisja wyznaczona przez Organizatora (dalej: „**Komisja Konkursowa**”).

2. Organizator przyzna 3 nagrody w postaci:

- **Nagroda I: Smartfon Xiaomi REDMI Note 15 Pro 8/256GB**
- **Nagroda II: Hulajnoga elektryczna Xiaomi Electric Scooter Elite**
- **Nagroda III: Tablet Huawei MatePad SE 11" 4/128GB**

3. Wśród Uczestników zostaną wyłonione osoby, które otrzymają Nagrody (dalej „**Zwycięzcy**”), których Zadania Komisja Konkursowa uzna za najciekawsze, najbardziej kreatywne. Podczas oceny prac jury będzie brało pod uwagę przede wszystkim kreatywność, pomysłowość oraz estetykę wykonania pracy. Oceniana będzie także umiejętność przedstawienia własnych kompetencji i doświadczeń w formie nawiązującej do mechanik oraz stylistyki gier RPG. Ważnym elementem będzie również czytelność i oryginalność przygotowanego CV.

4. Koszty doręczenia Nagród pokrywa Organizator.

5. Zwycięzcy zostaną powiadomieni o wygranej i o trybie odbioru Nagrody poprzez wiadomość e-mail wysłaną na adres, z którego wpłynęło zgłoszenie (lub podany w formularzu) oraz na podany w zgłoszeniu numer telefonu.

6. W odpowiedzi na wiadomość otrzymaną od Organizatora o przyznaniu Nagrody, Zwycięzca zobowiązany jest do podania swojego adresu korespondencyjnego, pod który zostanie przesłana Nagroda. Zwycięzca, który nie odpowiedział na przesłaną przez Organizatora wiadomość i/lub nie podał wskazanych Danych

Osobowych w terminie 7 (siedmiu) dni od dnia jej wysłania, uważany jest za Zwycięzcę, który zrzekł się Nagrody.

7. Nagrody nie podlegają wymianie na inną ani na jej równowartość pieniężną.
8. Z zastrzeżeniem postanowień Regulaminu, zrzeczenie się Nagrody przez Zwycięzcę jest skuteczne, jeżeli zostało dokonane w formie pisemnej pod rygorem nieważności.
9. Nagroda, której otrzymania Zwycięzca się zrzekł, pozostaje do dyspozycji Organizatora.
10. W razie zrzeczenia się otrzymania Nagrody, Zwycięzca nie nabywa roszczenia o zapłatę jej równowartości pieniężnej.
11. Warunkiem odbioru Nagrody przez każdego Zwycięzcę jest podpisanie przez niego protokołu odbioru Nagrody.
12. Zwycięzca, który nie odebrał Nagrody lub nie podpisał protokołu odbioru Nagrody w terminie wyznaczonym przez Organizatora, a w przypadku wysyłania Nagrody kurierem/pocztą nie odebrał Nagrody i nie podpisał protokołu odbioru Nagrody w trybie przewidzianym dla przesyłek pocztowych lub kurierskich, w tym w szczególności z powodu błędnych danych adresowych podanych w wiadomości, o której mowa w niniejszym paragrafie, uważany jest za Zwycięzcę, który zrzekł się otrzymania Nagrody z chwilą otrzymania przez Organizatora zwrotu przesyłki lub z chwilą otrzymania przez Organizatora informacji o braku odbioru Nagrody lub braku podpisania protokołu odbioru Nagrody.
13. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania Nagród nie można przenosić na inne osoby lub podmioty.

§ 3 DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe Uczestników, w szczególności dane osobowe wskazane w §2 Regulaminu (dalej „Dane Osobowe”) są przetwarzane zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. o ochronie danych osobowych (dalej „**RODO**”).

2. Administratorem Danych Osobowych w rozumieniu RODO jest Organizator.
3. Uczestnik oświadcza, że został przez Organizatora poinformowany o tym, że:
 - a) Organizator jest administratorem Danych Osobowych,
 - b) Organizator przetwarza dane na podstawie art. 6 ust.1 lit. f RODO.
Poprzez prawnie usprawiedliwiony interes Organizator i Uczestnik rozumieją konieczność posługiwania się przez Organizatora Danymi Osobowymi w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, w tym wręczenia Nagród,
 - c) Dane osobowe są przetwarzane w celu: realizacji Konkursu, w tym wręczenia Nagród,
 - d) Dane Osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędnych do realizacji celów określonych w niniejszym ustępie lit. c. Po tym czasie Dane Osobowe Uczestników zostaną usunięte,
 - e) Dane Osobowe mogą zostać udostępnione dostawcom usług hostingowych lub marketingowych, dostawcom narzędzi wspierających obsługę Konkursu, dostawców systemów księgowych, podmiotom, które wraz z Organizatorem realizują Konkurs, dostawcom usług wspierających działania marketingowe Organizatora lub spółki powiązane lub współpracujące z Organizatorem, dostawcom mediów społecznościowych, z których korzysta Organizator, a także do organów administracji publicznej (jeżeli wynika to z przepisu prawa, decyzji administracyjnej lub orzeczenia sądowego),
 - f) Uczestnik może żądać dostępu do Danych Osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz przeniesienia danych do innego administratora danych. Żądania, o których mowa w zdaniu poprzedzającym Uczestnik może zgłaszać na adres: konkurs.gowork@gowork.pl
 - g) Uczestnik może wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w sprawach związanych z przetwarzaniem Danych Osobowych,

- h) podanie Danych Osobowych jest dobrowolne ale niezbędne do prawidłowej realizacji Konkursu,
- i) W przypadku pytań lub wątpliwości w zakresie przetwarzania Danych Osobowych, Uczestnik może się skontaktować z Organizatorem mailowo pod adresem: konkurs.gowork@gowork.pl lub naszym Inspektorem Ochrony Danych: iod@gowork.pl

§ 4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie, z tym zastrzeżeniem, że zmiany nie będą mogły wpływać na prawa nabyte Uczestników.
2. Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa oraz Organizator. Decyzje wydawane przez Komisję Konkursową lub Organizatora są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
3. Reklamacje związane z przebiegiem Konkursu należy kierować pisemnie na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 2 Regulaminu. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji. Uczestnicy składający reklamacje będą poinformowani o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie wiadomości e-mail lub pisemnie. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01.06.2026 r.
5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa.